

# PROFUMANTE PER BIANCHERIA SANDAL & WOODS

Additivo liquido profumante per biancheria

Codice	Confezione	Pezzi per cartone	Crt / Taniche per pallet
DON612C	Flac. 1000 ml	6	432

Descrizione:

Il profumante SANDAL & WOODS aggiunto n fase di risciacquo, consente di profumare gradevolmente e in maniera persistente tutti i capi di biancheria. La attenta scelta delle fragranze impiegate garantisce un alto livello di tollerabilità.

Superfici di applicazione e settori di impiego:  
Additivo specifico per biancheria sia in ambito professionale che in quello domestico.



Prodotto da:  
CHINDET scs - Via Pesenti, 2  
38060 VILLA LAGARINA (TN) - Italia  
tel. 0464-913305 fax. 0464-913556  
info@chindet.it

Dosaggi e modalità d'uso:

Utilizzare l'innovativo flacone con dosatore da 20 ml.

E' sufficiente una dose per profumare il bucato di una lavatrice da 5 Kg.

### Specifiche tecniche

<b>Aspetto fisico</b>	Liquido bianco lattiginoso
<b>Profumo</b>	Legnoso/muschiato
<b>pH</b>	9,00 ± 0,50
<b>Peso specifico a 20°C</b>	1,020 ±0,020 g/cm3

Composizione Chimica:

Ingredienti conformi al Regolamento CE N.648/2004

Inferiore a 5% : Profumi; Alpha-Isomethyl Ionone, Benzyl Salicilate, Citronello, Coumarin;

Conservanti:INCI: Methylchloroisothiazolinone, Methylisothiazolinone.

Classificazione di pericolo:

Prodotto soggetto ad etichettatura di pericolo ai sensi delle disposizioni di cui al Regolamento (CE) 1272/2008 (CLP) (e succ. modif. ed adeguamenti).

AVVERTENZE: PERICOLO



Tutte le informazioni relative alla manipolazione e allo stoccaggio del prodotto sono riportate nella Scheda di Sicurezza.

*Le indicazioni riportate in questa scheda corrispondono allo stato attuale delle nostre conoscenze ed esperienze e comunque non sollevano l'utilizzatore dal rispetto delle norme di sicurezza e protezione oltre che dall'utilizzo improprio del prodotto. Le indicazioni riportate sulle etichette corrispondono alle disposizioni di legge in vigore al momento della stampa. Eventuali variazioni saranno fatte senza alcun preavviso.*